



WWF Italia
Sede Nazionale
Via Po, 25/c
00198 Roma

Web: www.wwf.it

Regolamento attività promozionale

*Manifestazione da intendersi
ESCLUSA DALLA NORMATIVA SUI CONCORSI A PREMIO,
ai sensi dell'art. 6 comma 1 lettera e) D.P.R. 430/2001*

“manifestazioni nelle quali i premi sono destinati a favore di enti o istituzioni di carattere pubblico o che abbiano finalità eminentemente sociali o benefiche”

“RI-PARTY-AMO ARRIVA A SCUOLA”

Promosso da WWF Italia Onlus - Via Po 25/C - 00198 Roma

Le norme che regolano la partecipazione sono le seguenti:

Art. 1

SOGGETTO PROMOTORE

WWF Italia Onlus - Via Po 25/C – 00198 Roma, Codice Fiscale 80078430586 e Partita IVA 02121111005 (di seguito “Soggetto Promotore” oppure “WWF”).

Art. 2

SOGGETTO DELEGATO

DMT TELEMARKETING S.r.l. Via del Lavoro, 37/3 – 40139 Casalecchio di Reno (BO), Codice Fiscale: 03941740379 e Partita IVA: 00679901207.

Art. 3

FINALITÀ

WWF bandisce un’iniziativa denominata “RI-PARTY-AMO ARRIVA A SCUOLA” (di seguito “Iniziativa”) rivolta alle Scuole primarie e secondarie di I grado, volta a sensibilizzare gli studenti sui temi della natura e della biodiversità.

Art. 4

DESTINATARI E AMBITO TERRITORIALE

L’iniziativa è rivolta a tutte le Scuole primarie e secondarie di I grado del territorio italiano. **Ogni Scuola primaria e secondaria di I grado** sia essa statale, comunale, paritaria o privata (di seguito “Scuola” o al plurale “Scuole”) può partecipare al progetto una sola volta tramite uno o più Docenti referenti (di seguito “Docente” o al plurale “Docenti”). L’iniziativa mette in palio una serie di premi destinati alle Scuole che le stesse potranno aggiudicarsi partecipando, mediante **ESTRAZIONE** e mediante **VALUTAZIONE DI GIURIA DI QUALITÀ**.

Art. 5

DURATA

L’iniziativa parte il **1° luglio 2022** (apertura iscrizioni) e termina l’**8 maggio 2023** (fine periodo di partecipazione). Dal **10 ottobre 2022** sarà possibile accedere ai contenuti didattici. **Entro il 22 maggio 2023** verranno decretate le Scuole vincitrici.

Lo scopo finale del WWF è fermare e far regredire il degrado dell’ambiente naturale del nostro pianeta e contribuire a costruire un futuro in cui l’umanità possa vivere in armonia con la natura.

Registrato come:
WWF Italia
Via Po, 25/c
00198 Roma

Ente morale riconosciuto con
D.P.R. n.493 del 4.4.74.

Schedario Anagrafe Naz.le
Ricerche N. H 1890ADZ.

C.F. 80078430586
P.IVA IT02121111005

ONLUS



Art. 6

TIPOLOGIA DEL PERCORSO

Il percorso didattico per le scuole è nato come spin-off del progetto nazionale RI-PARTY-AMO, una grande opera a cui lavorano insieme il **WWF**, **Intesa Sanpaolo** e **Jova Beach Party 2022**, che prevede la pulizia e il recupero di 20 milioni di mq di spiagge, laghi, fiumi e fondali in tutta Italia.

Punta a coinvolgere le nuove generazioni sull'importanza del ripristino ambientale e sugli interventi di rinaturazione, indispensabili, insieme alla pulizia della plastica in natura, per sostenere la biodiversità.

L'Iniziativa propone contenuti didattici firmati dal WWF, e più precisamente un webgame immersivo in 3D, alcuni laboratori educativi e l'esperienza outdoor in cui gli alunni possono ripulire un'area verde a scelta del loro territorio.

Art. 7

MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE DELLA SCUOLA TRAMITE REGISTRAZIONE DEL DOCENTE

Tramite i classici sistemi di comunicazione, le Scuole ricevono, **a partire dal mese di luglio 2022**, il materiale informativo che illustra come intraprendere il percorso didattico.

Per maggiori dettagli le Scuole potranno rivolgersi alla Segreteria Organizzativa al Numero Verde 800.17.25.34 attivo dal lunedì al venerdì, dalle 9 alle 13.

Le Scuole primarie e secondarie di I grado possono **partecipare** all'Iniziativa attraverso uno o più Docenti referenti, che potranno registrarsi autonomamente online sul sito dedicato all'Iniziativa www.ripartyamoprogettoscuela.it (compilando l'apposito modulo) oppure tramite la Segreteria Organizzativa, chiamando il Numero Verde 800.17.25.34.

Ogni Scuola risulterà partecipante all'Iniziativa tramite uno o più Docenti referenti della Scuola stessa.

Art. 7-bis

REGISTRAZIONE DEL DOCENTE

Per registrarsi, il Docente referente dovrà collegarsi al sito del progetto www.ripartyamoprogettoscuela.it andare alla voce "REGISTRATI" dove:

- troverà un modulo di registrazione da compilare con i dati richiesti;
- potrà indicare la Scuola a cui appartiene (selezionando il nome del Plesso, non del Comprensivo);
- aggiungere la Classe o le Classi con cui intende partecipare al progetto (è obbligatorio inserire almeno una Classe ed è possibile inserirne altre successivamente in qualunque momento tramite l'apposita funzione "AGGIUNGI CLASSI" nell'area riservata).

Dopo aver compilato il modulo e cliccato su "CONFERMA E REGISTRATI", riceverà un'email all'indirizzo indicato, nella quale gli sarà richiesto di **scegliere una password** per completare la registrazione: solo dopo il salvataggio della password, il Docente risulterà regolarmente registrato e potrà subito accedere all'area riservata.

Si possono registrare più Docenti della stessa Scuola e ogni Docente può aggiungere più Classi.

La sola registrazione permette al Docente di scaricare i materiali didattici del progetto e



utilizzare il webgame educativo in 3D presente nell'area docente per coinvolgere gli studenti sui temi della biodiversità e scoprire le meraviglie della natura.

Art. 8

MODALITÀ DI ASSEGNAZIONE DEI PREMI

Le Scuole che, tramite uno o più Docenti referenti, si registrano al progetto, possono partecipare all'assegnazione dei premi in palio.

Verranno premiate:

- n°5 Scuole in **modalità estrazione**, tra tutte quelle che hanno compiuto una serie di AZIONI utili a ottenere partecipazioni per l'estrazione finale (**art. 9**), tra cui inviare almeno un contributo obbligatorio (**art. 9-bis**), azione necessaria e già sufficiente a ottenere una partecipazione all'estrazione.
- n°2 Scuole in **modalità giuria di qualità**, una Scuola primaria e una Scuola secondaria di I grado, autrici dei due annunci di comunicazione ambientale a favore della biodiversità scelti come migliori da una giuria qualitativa interna al WWF Italia.

Art. 9

PARTECIPAZIONE ALL'ESTRAZIONE TRAMITE LE "AZIONI" DEL DOCENTE

Nell'area riservata, il Docente potrà completare delle "azioni", ognuna delle quali permetterà di ottenere un certo numero di *partecipazioni* per l'estrazione finale. Basta una sola azione per ottenere una partecipazione all'estrazione, ma più azioni ogni Docente compie, più partecipazioni la Scuola ottiene, quindi più possibilità di venire estratta e di aggiudicarsi i premi dedicati.

Le azioni che permettono di ottenere partecipazioni sono:

- scaricare il materiale didattico ecologico (permette di ottenere una partecipazione per l'estrazione finale);
- inviare fino a 10 annunci, con ogni classe inserita (ogni annuncio permette di ottenere una partecipazione per l'estrazione finale) → contributo obbligatorio: almeno 1 annuncio;
- inviare fino a 5 foto, con ogni classe inserita, a testimonianza dell'esperienza outdoor (ogni foto permette di ottenere due partecipazioni per l'estrazione finale) → contributo facoltativo;
- visualizzare tutti i "contenuti informativi" (cartelli con stellina) all'interno del webgame (permette di ottenere, una tantum, cinque partecipazioni all'estrazione finale, indipendentemente dal n. di Classi inserite).

Si precisa che ogni azione sarà valida, e quindi conteggiata come partecipazione all'estrazione finale, se almeno un Docente della Scuola avrà caricato un contributo obbligatorio (**art. 9-bis**).

Art. 9-bis

CONTRIBUTI OBBLIGATORI E FACOLTATIVI PER PARTECIPAZIONE

Le Scuole possono inviare, tramite i Docenti referenti, due tipi di contributi, quello obbligatorio e quello facoltativo, precisando che è sufficiente e necessario inviare un solo contributo obbligatorio per partecipare, ma che più sono i contributi inviati più possibilità avrà la Scuola di essere estratta; inoltre, maggiore sarà l'impegno e più probabilità ci saranno di essere premiati dalla giuria di qualità.



I Docenti sono invitati a **inviare**, tramite l'area riservata, il **contributo obbligatorio** – che deriva dall'attività **“Comunichi-Amo”** – in cui si chiede alle Classi la realizzazione di **un annuncio di comunicazione ambientale** per trasmettere alle persone un messaggio sull'importanza della biodiversità e inviarlo sotto forma di foto. Nella Scheda 7 sono contenute tutte le linee guida che gli studenti potranno seguire per realizzarlo, inclusi dei mini brief che li aiuteranno a concentrarsi su aspetti specifici (non banali o troppo generici) e a stimolare la creatività e l'originalità.

L'invio di questo tipo di contributo permette di partecipare sia all'estrazione (ogni annuncio permette di ottenere una partecipazione e ne possono essere inviati al massimo dieci per ogni Classe) sia alla selezione tramite giuria di qualità (maggiore sarà l'impegno e la cura nella realizzazione del messaggio e maggiore sarà la possibilità di essere scelto come vincente).

Oltre al contributo obbligatorio richiesto, il Docente potrà ottenere ancora più partecipazioni per l'estrazione finale **inviando** anche il **contributo facoltativo** – che deriva dall'attività **“Curi-Amo”** – in cui si chiede alle Classi di fare un'esperienza outdoor finalizzata alla pulizia e alla cura di un'area verde del territorio, che sia il giardino/cortile della scuola o un'area esterna alla scuola, e inviare delle foto a testimonianza dell'attività svolta, indicando il nome del luogo/parco/giardino/ecc... e il Comune in cui questa è stata realizzata.

Ogni foto inviata permette di ottenere due partecipazioni all'estrazione finale e ne possono essere inviate al massimo 5 per Classe).

Art. 9-ter

WEBGAME O GIOCO DIGITALE EDUCATIVO

Nella propria area riservata ogni Docente troverà il webgame **“Giochi-Amo con la biodiversità”**, uno scenario digitale educativo in 3D, che potrà proiettare tramite LIM o altro schermo, composto da:

- n° 10 contenuti informativi multimediali;
- n° 3 mini-giochi; (a) Indovini-Amo, con domande a tempo (b) Progetti-Amo, un gioco dell'oca (c) Ripristini-Amo, un memory);
- n° 3 quiz per mettere alla prova gli studenti sulla biodiversità.

Visualizzare tutti i dieci contenuti informativi multimediali dà un totale di cinque possibilità per l'estrazione (conteggiate solo una prima volta).

Art. 9-quater

RIEPILOGO AZIONI E CONTRIBUTI DI PARTECIPAZIONE

Riepilogo delle azioni, dei contributi e del loro valore in termini di partecipazioni che la Scuola può ottenere per l'estrazione finale:

- o Download materiali didattici (1 file zip) → permette di ottenere **una partecipazione per l'estrazione** (conteggiata solo al primo download)
- o Invio dei contributi:
 - **“Comunichi-Amo” (contributo obbligatorio, occorre inviarne almeno uno perché la Scuola possa partecipare):** annuncio di comunicazione ambientale sulla biodiversità. Il docente dovrà inviare, attraverso la propria area riservata, una



o più FOTO (formati accettati .JPG e .PNG peso massimo 10 MB) contenenti l'annuncio di comunicazione (il formato raccomandato per la foto è verticale). Al momento dell'invio dell'annuncio è necessario che il docente trascriva, nell'apposito box (max 300 caratteri), il TITOLO di ogni annuncio. È possibile inviare al massimo n° 10 annunci per ogni Classe → ogni annuncio permette di ottenere **una partecipazione per l'estrazione + partecipa alla selezione di qualità;**

- "**Curi-Amo**" (contributo facoltativo): una foto che testimoni l'impegno della Classe nel prendersi concretamente cura di un'area verde (formati accettati .JPG e .PNG peso massimo 10 MB). È possibile inviare al massimo n° 5 foto per ogni Classe → ogni foto permette di ottenere **due partecipazioni per l'estrazione;**

Nel momento in cui il Docente caricherà la foto, dovrà flaggare una dicitura in cui afferma di possedere le liberatorie per la pubblicazione delle foto dei minori (vedi successivo **Art. 10**).

- o **Completamento webgame "Giochi-Amo con la biodiversità"** → visualizzare tutti i n° 10 contenuti informativi permette di ottenere **cinque partecipazioni per l'estrazione** (a prescindere dal numero di classi aggiunte).

Art. 10

CARATTERISTICHE COMUNI PER TUTTI I TIPI DI CONTRIBUTI

Il Docente referente dichiara che i contributi caricati sono originali, nonché di essere il titolare esclusivo e legittimo di tutti i diritti d'autore e di sfruttamento, anche economico, di ciascun contributo e dichiara, inoltre, di essere consapevole che la responsabilità del contenuto del materiale è a carico della persona che li ha inviati.

La Scuola e il Docente referente, con la partecipazione alla presente Iniziativa cedono a WWF tutti i diritti di utilizzo dei contributi caricati, che in ogni caso non saranno mai utilizzati per scopo di lucro o commerciale.

Resta inteso che la suddetta liberatoria d'uso di quanto inviato dai partecipanti, è concessa dagli stessi a titolo gratuito, senza alcuna limitazione di carattere territoriale o frequenza d'uso, per intero o in parte, singolarmente o unitamente ad altro materiale e per i contenuti liberamente inviati dai partecipanti.

Tutti i contributi caricati saranno sottoposti a moderazione da parte del Soggetto Promotore o di soggetti terzi dallo stesso incaricati, che eliminerà, in qualsiasi momento, e a proprio insindacabile giudizio, quelli ritenuti fuori tema o comunque non in linea con l'Iniziativa, che risultino contrari alla moralità pubblica, alla buona educazione, al buon costume (quali a titolo esemplificativo e non esaustivo: frasi e foto oscene, blasfeme, violente, pornografiche, diffamatorie, riferimenti inopportuni ad alcool, droghe o altre sostanze illecite, etc..) oppure che violino in alcun modo i diritti di terzi presentando un contenuto diffamatorio.

Il Docente dichiara di essere in possesso delle liberatorie per poter pubblicare foto dove saranno visibili e riconoscibili i volti degli alunni e degli adulti. Per la partecipazione all'iniziativa, non è in alcun modo necessario che i contributi pubblicati contengano dati personali (ad esempio, nomi o volti dei bambini).

Tutti i contributi dopo approvazione da parte del Soggetto Promotore o di suoi incaricati, andranno ad alimentare una galleria presente nel sito dell'Iniziativa www.ripartyamoprogettoscuola.it.



Art. 11

DESCRIZIONE DEI PREMI

Assegnazione premi di qualità WWF

Entro il **22 maggio 2023**, una Giuria di Qualità composta da membri del WWF sceglierà i **due** migliori annunci di comunicazione ambientale “Comunichi-Amo”, scegliendone **uno** realizzato dalle Classi delle Scuole primarie e **uno** realizzato dalle Classi delle Scuole secondarie di I grado, valutando i contenuti secondo i seguenti **criteri**: attinenza ai brief o ai temi dell’iniziativa, efficacia della comunicazione, forza espressiva, originalità del messaggio, creatività nell’elaborazione e personalità.

I due annunci selezionati avranno visibilità su alcuni canali social WWF a titolo di campagne di comunicazione ambientale firmate dagli studenti. Per fare questo, WWF potrà ottimizzare il contenuto del messaggio in termini di post produzione, eventuale correzione di punteggiatura o altri accorgimenti tecnici (senza stravolgerne o alterarne in alcun modo il senso o il significato) o potrà utilizzare l’elaborato in versione originale.

Gli annunci potranno essere pubblicati nei formati e sui mezzi ritenuti idonei da WWF e saranno sempre accompagnati dall’indicazione dell’autore (gli studenti della Scuola che lo hanno creato).

Oltre ai **due** contributi vincenti, la Giuria sceglierà **quattro** contributi a titolo di riserva (**due** per le Scuole primarie e **due** per le Scuole secondarie di I grado) e stilerà una classifica degli stessi, da utilizzarsi nell’eventualità di vincita non convalidata.

La valutazione della Giuria è insindacabile e inappellabile.

In nessun caso le Scuole che avranno partecipato alla presente Iniziativa mediante il caricamento del contributo obbligatorio potranno avanzare pretese a qualsivoglia ragione e/o titolo, nei confronti del Soggetto Promotore in relazione all’eventuale mancata selezione del progetto presentato.

Assegnazione premi a estrazione

Tra tutte le Classi che **entro l’8 maggio 2023** avranno ottenuto le partecipazioni all’estrazione compiendo le azioni previste nel progetto, ne saranno estratte **cinque** che permetteranno alla Scuola di appartenenza di aggiudicarsi:

- **un workshop dedicato agli studenti, condotto da un esperto del WWF** che sarà in visita dal vivo a scuola. Un evento formativo dedicato all’educazione ambientale ma anche meravigliosa occasione di scambio reciproco tra apprendimento e divertimento. Data e ora del workshop saranno concordati insieme al Docente.

- **la pubblicazione esclusiva sulle riviste del WWF Panda junior, Panda e nella sezione news del sito web del WWF (www.wwf.it)**. L’attività prevede la redazione di un articolo dedicato alla Classe e alla Scuola vincitrice con la possibilità di poter intervistare l’insegnante o le/gli insegnanti referenti (se disponibili) che hanno aderito al progetto a favore della biodiversità.

Oltre alle **cinque** Classi estratte, ne saranno estratte altre **cinque** a titolo di riserva e sarà stilata una classifica delle stesse, da utilizzarsi nell’eventualità di vincita non convalidata.

Le Scuole saranno avvisate della vincita tramite email e/o telefonata e dovranno dare riscontro, nei termini indicati in fase di comunicazione, confermando l’accettazione del premio offerto.

In assenza di riscontro nei termini si contatteranno le riserve.



I dati dei vincitori (Scuola, città, provincia e contributi vincenti) potranno essere pubblicati anche su social network, siti del Soggetto Promotore o altri media.

I premi eventualmente non assegnati per mancanza di partecipazioni valide o espressamente rifiutati resteranno a disposizione del Soggetto Promotore.

La Scuola vincente non può contestare il premio assegnato, né richiedere il valore corrispondente in denaro (o altri beni assimilabili al denaro) oppure la sostituzione per nessun motivo. Tuttavia, nel caso in cui il Promotore non sia in grado di dare il premio vinto, si riserva il diritto di sostituire i premi annunciati con premi di valore uguale oppure anche superiore.

Inoltre è previsto un evento di premiazione, in live streaming, al quale tutte le Scuole iscritte saranno invitate e al quale non c'è alcun obbligo di partecipazione. L'evento si terrà prima del termine dell'anno scolastico.

Art. 12

PRIVACY

Il Titolare del trattamento è WWF Italia Onlus, con sede legale in Via Po 25/C - 00198 Roma, nella persona del legale rappresentante pro-tempore.

WWF tratta i dati personali del Docente per adempiere alle normali operazioni derivanti da obbligo di legge o contrattuale in ottemperanza al Regolamento Generale (UE) 2016/679 con le modalità indicate nell'informativa disponibile sul sito www.ripartyamoprogettoscuela.it.

Nel caso in cui i materiali inviati per partecipare all'iniziativa contenessero immagini o dati di persone fisiche, il docente deve provvedere a raccogliere il **consenso** al trattamento dei dati degli interessati debitamente compilato e sottoscritto (scaricabile all'interno dell'area riservata del docente, con la relativa informativa, presente sul sito www.ripartyamoprogettoscuela.it) e la liberatoria per l'uso delle immagini. Detti documenti potranno essere richiesti da WWF o da soggetti terzi dallo stesso incaricati. L'assenza di detti documenti comporta l'esclusione dalla partecipazione all'iniziativa come previsto nel successivo art. 14.

In qualunque momento potranno essere esercitati dagli interessati i diritti di cui artt. 15 e seguenti del Regolamento Generale UE contattando l'azienda ai recapiti aziendali oppure contattando il Responsabile della protezione dei dati personali designato dal titolare ai sensi dell'art. 37 del GDPR scrivendo all'indirizzo email privacy@wwf.it.

Art. 13

PROMOZIONE DELL'INIZIATIVA

Tramite i Classici sistemi di comunicazione (a titolo puramente esemplificativo e non esaustivo fax, web, posta ordinaria ed elettronica) le Scuole riceveranno il materiale informativo e gli strumenti per intraprendere il percorso didattico. I messaggi pubblicitari che comunicheranno la manifestazione ai destinatari della stessa saranno coerenti con il presente regolamento.

Il regolamento completo è disponibile su www.ripartyamoprogettoscuela.it

Il Soggetto Promotore si riserva la possibilità di comunicare l'Iniziativa attraverso tutti i mezzi che riterrà opportuni.

Art. 14

ESCLUSIONE, GARANZIE E ADEMPIMENTI



Ogni dichiarazione falsa o incompleta implica l'esclusione immediata del partecipante dall'Iniziativa.

Saranno esclusi dalla selezione i contributi non presentati entro il termine previsto, quelli presentati in forma parziale o comunque in contrasto con quanto indicato nel presente regolamento.

La partecipazione all'Iniziativa comporta per il partecipante l'accettazione integrale e incondizionata delle regole e delle clausole contenute nel presente regolamento, senza limitazione alcuna. Qualora un partecipante violi i termini del presente regolamento, con particolare riferimento a quanto previsto in tema di trattamento dei dati e di liberatoria per l'utilizzo delle immagini, sarà automaticamente escluso dall'Iniziativa.

Qualunque modifica e/o integrazione eventualmente apportata al regolamento da parte del Soggetto Promotore, sarà portata a conoscenza degli interessati. Non saranno ritenute valide le partecipazioni prive dei requisiti previsti dal regolamento e/o con dati incompleti e/o non veritieri.

I Docenti che, secondo il giudizio insindacabile del Soggetto Promotore o di terze parti incaricate dallo stesso, partecipino con mezzi e strumenti in grado di eludere le regole, o comunque giudicati in maniera sospetta, fraudolenta, o in violazione del normale svolgimento dell'Iniziativa, saranno esclusi dalla partecipazione e non potranno godere dell'eventuale premio vinto. Il Soggetto Promotore si riserva comunque prima di confermare e/o consegnare il premio, di effettuare dei controlli, al fine di verificare il corretto svolgimento dell'Iniziativa e l'assenza di condotte dei Docenti in violazione delle disposizioni del presente regolamento.

Art. 15

FORO COMPETENTE

Ogni eventuale controversia dovesse insorgere in relazione al presente regolamento sarà di competenza esclusiva del foro di Roma.

Il Soggetto Promotore si riserva il diritto discrezionale di sospendere, modificare, terminare o cancellare una o più parti di meccaniche premiali e la relativa assegnazione dei premi qualora si dovessero verificare fatti e/o accadimenti, al di fuori del ragionevole controllo del Soggetto Promotore che rendano difficoltoso e/o impossibile il proseguimento dell'Iniziativa.

Art. 16

DICHIARAZIONI AGGIUNTIVE

Il Soggetto Promotore dichiara che:

1. È propria intenzione rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte di cui all'articolo 30 Dpr 600 del 2.9.73 a favore dei vincitori.
2. Questa iniziativa promozionale è soggetta a tutte le leggi applicabili ma costituisce manifestazione esclusa dall'ambito di applicazione dal D.P.R. 430 del 26 ottobre 2001, ai sensi dell'art. 6 comma 1 lettera e), di conseguenza NON è da considerarsi concorso o operazione a premio ai fini dell'applicabilità della disciplina regolamentare dettata dal provvedimento citato.
3. Non si ritiene responsabile per qualsiasi problema di accesso, impedimento, disfunzioni o difficoltà riguardanti gli strumenti tecnici, il computer, la linea telefonica, i cavi, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, il collegamento internet, l'accessibilità al gioco online e la rete telefonica mobile e fissa che possano impedire a una Scuola di partecipare all'attività premiale. Declina altresì ogni



responsabilità per problemi causati dalla configurazione del computer del partecipante all'Iniziativa che potrebbero ripercuotersi sulle prestazioni del partecipante stesso in fase di gioco.

4. Richieste di ricevimento premi presentate con modalità diverse da quelle previste, non permetteranno di ricevere il premio.

Roma, 30 giugno 2022

WWF Italia Onlus



----- Nulla segue al presente regolamento -----